

**REGULAMIN
POWIATOWEJ AMATORSKIEJ LIGI PIŁKI NOŻNEJ HALOWEJ
O MISTRZOSTWO POWIATU PRZYSUSKIEGO**

Organizatorem Powiatowej Amatorskiej Ligi Piłki Nożnej Halowej jest Starostwo Powiatowe w Przysusze

Każda drużyna zgłaszająca się do rozgrywek zobowiązuje się do stosowania i przestrzegania niniejszego regulaminu, a wszelkie tłumaczenie się brakiem nieznaności przepisów w nim zawartych nie będzie uwzględniane.

§ 1 – DRUŻYNY I ZAWODNICY

1. Powiatowa Amatorska Liga Piłki Nożnej Halowej składa się z dwóch lig: I, II.
2. Podstawą do wzięcia udziału w PALPNH jest:

- ✓ wypełnienie zgłoszenia drużyny i dostarczenie go osobiście przez kierownika drużyny lub osobę przez niego upoważnioną do Wydziału Promocji i Kultury do dnia 29.11.2019 r. do godz. 15.30
- ✓ dostarczenie do dnia 29.11.2019 r. do godz. 15.30 przez kierownika drużyny (lub osoby przez niego upoważnionej) wypełnionych i podpisanych kart zgłoszenia zawodników. W przypadku gdy zawodnikiem jest osoba niepełnoletnia, bezwzględnie wymagana jest zgoda min. jednego z rodziców lub opiekunów prawnych. Kierownik drużyny, na każdej z kart, potwierdza własnoręcznym podpisem, że dokonał weryfikacji zawartych w niej danych (na podstawie dokumentu tożsamości) oraz ,że podpisy poszczególnych osób są oryginalne. Po dniu 29.11.2019r. organizator nie uwzględnia dodatkowych zgłoszeń ani modyfikacji w trakcie rozgrywek zgłoszonych osób-nie można nikogo wykreślać ani dopisywać do listy zawodników.
- ✓ Wpłacenie kaucji w kwocie 150 zł za udział w rozgrywkach do dnia 29.11.2019r. do godz. 15.30. Wpłacone pieniądze zostaną przeznaczone na cele organizacyjne rozgrywek.

Komplet dokumentów wymagany do wzięcia udziału w rozgrywkach dostępny na stronach www.przysucha.pl oraz na profilu FB Liga Piłki Halowej o Mistrzostwo Powiatu oraz Puchar Starosty Przysuskiego

3. Wszyscy zawodnicy zobowiązani są do posiadania przy sobie dowodu osobistego /legitymacji szkolnej i okazanie na żądanie organizatora lub sędziego.
4. Koszulki zawodników drużyn, biorących udział w meczu powinny mieć jednakowe barwy.
5. Każda z tych koszulek musi być oznaczona unikalnym numerem.
6. Zawodnicy powinni brać udział w meczu w przeznaczonym do gry w hali obuwium sportowym o płaskiej podeszwie niezostawiającej śladów na powierzchni.
7. Bramkarz musi być ubrany w sposób odróżniający go od pozostałych graczy drużyny.
8. Zawodnik w trakcie meczu nie może mieć na sobie czegokolwiek, co mogłoby zagrozić bezpieczeństwu innych zawodników, np. pierścionków, sygnetów, zegarków itp.
9. Ubezpieczenie od nieszczęśliwych wypadków oraz opieka medyczna spoczywa na kierownictwach drużyn.
10. W rozgrywkach PALPNH (I, II liga) mogą uczestniczyć zawodnicy urodzeni w 2006r. i starsi.

11. Kapitanowie drużyn zobowiązani są do uzupełnienia sprawozdania ze składem drużyn oraz doręczenia go wraz z własnoręcznymi podpisami – sędziemu.
12. Na wniosek kapitana / kierownika drużyny przeciwnej sędzia ma obowiązek sprawdzić tożsamość osób wpisanych do protokołu. Wszelkie niezgodności muszą być umieszczone w protokole.
13. Zawodnik w ciągu rozgrywek może występować tylko w jednej drużynie.
14. Ilość zmian zawodników z pola podczas trwania meczu jest nieograniczona i nie wymaga przerwy w grze. Zawodnik, który został zmieniony może powtórnie wrócić na boisko podczas kolejnej zmiany.
15. Każde niesportowe zachowanie zawodników na boisku jak i poza nim będzie karane przez sędziów kartkami. Zabronione jest również używanie wulgarnych słów na boisku jak i poza nim, zabronione jest też plucie oraz inne zanieczyszczanie i niszczenie placu gry.
16. Za zniszczenia spowodowane przez zawodników oraz osoby towarzyszące odpowiada, również materialnie, **kierownik drużyny**.
17. W czasie trwania zawodów prawo zwrócenia się do sędziego ma tylko i wyłącznie kapitan drużyny.
18. Za usterki stwierdzone w szatniach odpowiedzialność ponoszą **kierownicy drużyn**.
19. **Na całym terenie Zespołu Szkół Nr 2 w Przysusze i hali sportowej obowiązuje całkowity zakaz palenia i spożywania napojów alkoholowych. Nieprzestrzeganie zapisu spowoduje wycofanie drużyny z rozgrywek.**
20. Za kibiców odpowiada drużyna i jej kierownictwo. Jeżeli sympatycy danego zespołu wszczynają awantury lub w inny sposób zakłócają spokój rozgrywek, organizator ma prawo wycofać zespół z ligi.

§ 2 – KARY

1. W przypadku wybitnie niesportowych zachowań zawodników (np.: uderzenie przeciwnika, czynne znieważenie sędziego) drużyna zostaje automatycznie ukarana karą czasowego lub całkowitego wykluczenia z rozgrywek.
2. Za wystawienie do gry zawodnika nieuprawnionego, zawieszono, odbywającego karę dyskwalifikacji lub pod obcym nazwiskiem zostaje przyznana kara walkower 0-3,
3. Drużyna musi być gotowa do rozegrania meczu na 15 minut przed czasem wyznaczonym na mecz w grafiku. Jeżeli na wezwanie sędziego drużyna w ciągu 3 minut nie stawia się na boisku to skutkuje to walkowerem dla drużyny przeciwnej.
4. Drużyna, która w trakcie rozgrywek nie rozegra trzech wyznaczonych spotkań:
 - ✓ zostaje automatycznie wyeliminowana z dalszych rozgrywek, a jej wyniki zostaną zweryfikowane według zapisów § 4 pkt. 9 niniejszego regulaminu,
 - ✓ zostaje sklasyfikowana na ostatnim miejscu w lidze,

§ 3 – ZASADY ROZGRYWEK

1. Czas trwania meczu wynosi 2 x 12 min. z przerwą 3 min.
2. W I lidze może zagrać do 12 drużyn (ostateczna liczba jest uzależniona od liczby zgłoszonych drużyn). Liga rozgrywana będzie systemem jeden mecz każdy z każdym. Z I ligi spadają bezpośrednio dwa zespoły z dwóch ostatnich miejsc.
3. II liga może zostać podzielona na grupy A i B jeżeli ilość zgłoszonych drużyn przekroczy 14 (jeśli drużyn zgłosi się mniej niż 14 to nie będzie podziału na grupy). Liga rozgrywana

będzie systemem jeden mecz każdy z każdym (jeśli będzie podział na grupy to każdy z każdym w swojej grupie). Z II ligi awansują bezpośrednio dwa zespoły z pierwszych miejsc. Jeżeli będzie II liga bez podziału to awansują 2 najlepsze drużyny, a jeśli z podziałem to zwycięzcy grup.

4. Każda z drużyn ma prawo do jednego przełożenia meczu w szczególnych losowych przypadkach-za zgodą drużyny przeciwnej. Chęć i powód przełożenia meczu należy zgłosić do organizatora min. 3 dni przed datą meczu. Ostateczna decyzja o przełożeniu meczu należy do organizatora.

5. Pod koniec rozgrywek zostanie wyznaczony termin dodatkowy w celu rozegrania przełożonych meczy. Termin ten będzie wyznaczony przez organizatora przed rozegranie ostatniej i przedostatniej kolejki.

§ 4 – ZASADY OGÓLNE

1. Decyzje sędziego są nieodwochalne.

2. Zawodnik, który w czasie zawodów otrzyma upomnienie-czerwoną kartkę zostanie automatycznie ukarany dyskwalifikacją w wymiarze 1 meczu. Natomiast upomnienie-żółtą kartką skutkuje zejściem zawodnika z boiska na 2 minuty.

3. O miejscu w tabeli decyduje:

- ✓ w pierwszej kolejności ilość zdobytych punktów,
- ✓ w drugiej kolejności wynik bezpośredniego pojedynku między zainteresowanymi drużynami
- ✓ w trzeciej kolejności ilość goli dodatnich wynikająca z różnicy goli zdobytych i straconych,
- ✓ w czwartej kolejności ilość goli zdobytych w rozgrywkach.

4. Powyższa zasada stosuje się tylko w przypadku dwóch zainteresowanych drużyn. w innych przypadkach tzn. gdy drużyn o tej samej ilości punktów jest więcej niż dwie o kolejności decyduje :

- ilość zdobytych punktów pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
- różnica bramek pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
- ilość strzelonych bramek pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
- ilość strzelonych bramek w całych rozgrywkach,

5. Punktacja:

- ✓ za zwycięstwo w meczu przyznaje się 3 punkty,
- ✓ za remis przyznaje się po 1 punkcie,
- ✓ za porażkę nie przyznaje się punktów

6. Protest może złożyć kapitan drużyny bezpośrednio sędziemu zawodów podczas spotkania lub podczas przerwy, którego dotyczy. Protest składa się poprzez dokonanie stosownej adnotacji w protokole z meczu.

7. Protesty składane w terminie późniejszym nie będą rozpatrywane.

8. Organizator ma 7 dni od daty złożenia protestu na jego rozstrzygnięcie.

9. Jeżeli drużyna opuściła 3 ze wszystkich, zaplanowanych spotkań tej drużyny w lidze, zostaje ona usunięta z rozgrywek, a wszystkim drużynom, z którymi miała grać przyznawany jest walkower.

10. Zawodnicy występujący w PALPNH są zobowiązani do zachowania zasad FAIR PLAY

§ 5 – SPRAWY INNE

1. Trzy pierwsze drużyny z każdej ligi otrzymają puchary.

2. Organizator przewiduje nagrody specjalne.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zaginione rzeczy.
4. Organizator prosi Uczestników i Gości o:
 - ✓ sportową walkę fair play na boisku,
 - ✓ kulturalne zachowanie na widowni,
 - ✓ pozostawienie po sobie należytego porządku. Każda drużyna jest odpowiedzialna za utrzymanie porządku i spokoju w obrębie obiektu sportowego przed rozpoczęciem zawodów, w trakcie ich trwania i po ich zakończeniu.
5. Drużyna bez opłacenia kaucji nie może uczestniczyć w rozgrywkach.
6. Wszelkich informacji dodatkowych udziela Kierownik Wydziału Promocji i Kultury **Marta Zbrowska tel. 513-270-561.**
7. Oficjalna strona rozgrywek PHLPN: profil FB/ Liga Piłki Halowej o Mistrzostwo Powiatu oraz Puchar Starosty Przysuskiego. **Na profilu FB będzie wstawiany terminarz rozgrywek.**
8. Prawo interpretacji oraz możliwość wniesienia zmian w niniejszym regulaminie posiada Organizator.

Organizatorzy:

Starostwo Powiatowe w Przysusze